



Spielregeln

- ⊛ Jedes Team besteht aus 1 Torwart, 5 Feldspielern und 2 Rotationsspielern
- ⊛ Jede Mannschaft hat einen festen Spielerstamm, d.h. bei zwei gemeldeten Mannschaften, können Spieler nicht hin und her wechseln
- ⊛ Spielzeit = 2x10 Min. mit 5 Minuten Halbzeitpause
- ⊛ Seitenwechsel in der Halbzeit
- ⊛ Spielfeld-Größe ca. 25m x 40m
- ⊛ 6m Torzone über die gesamte Spielfeldbreite
- ⊛ Tore dürfen erst in der Schusszone = gegnerische Hälfte erzielt werden
- ⊛ Kleinfeldtore höhenreduziert ca. 1,65m, bei Berührung der Abhängung gibt es Abstoß
- ⊛ Erstgenannte Mannschaft steht auf Vereinsheimseite, zweitgenannte Mannschaft auf Seite des Jakobsees
- ⊛ Erstgenannte Mannschaft muss bei gleicher Trikotfarbe Leibchen anziehen
- ⊛ Erstgenannte Mannschaft hat Anstoß. Zur 2. Halbzeit hat die zweitgenannte Mannschaft Anstoß.
- ⊛ Abstoß durch Eindribbeln, Einpassen.
- ⊛ Torwart darf den Ball nicht aus der Hand schlagen.
- ⊛ Torwart darf den Ball in der gesamten Torzone in die Hand nehmen
- ⊛ Torwart darf den Ball aus der Hand nicht über die Mittellinie werfen. (= Indirekter Freistoß für den Gegner)
- ⊛ Nach Torerfolg geht es mit Anstoß weiter
- ⊛ Seitenaus = Eindribbeln mit 3 Meter Abstand der gegnerischen Mannschaft
- ⊛ Eindribbeln = erst mit zweiter Ballberührung kann gepasst oder auf das Tor geschossen werden
- ⊛ Ecken dürfen entweder direkt (Pass, Flanke) oder durch Eindribbeln ausgeführt werden
- ⊛ Foul außerhalb Torraum = direkter Freistoß
- ⊛ Foul innerhalb Torraum = 7-Meter Strafstoß
- ⊛ Einwechslungen sind fliegend möglich
- ⊛ Bei 3-Tore-Rückstand darf die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler einsetzen, ist das nicht möglich muss die gegnerische Mannschaft um einen Spieler reduzieren
- ⊛ Alle Spiele werden von Schiedsrichtern geleitet